

1 - 1

注意力の森

1 大きい順に番号を書きなさい。



2 同じものはどれとどれですか。

ア

イ

ウ

エ



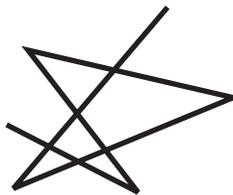
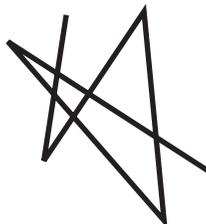
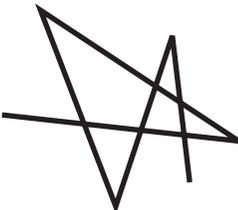
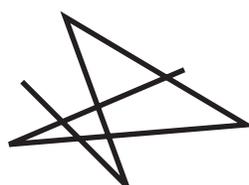
と

ア

イ

ウ

エ



と

3 左の図にぴったり重なるのはどれですか。



ア



イ



ウ



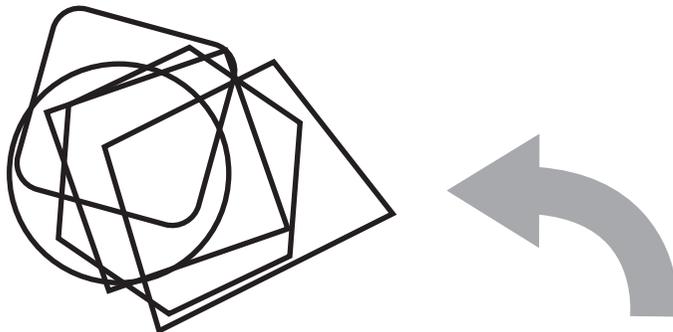
エ

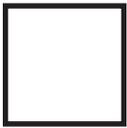
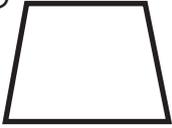
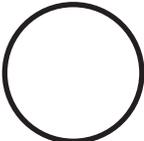
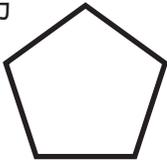
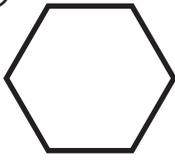
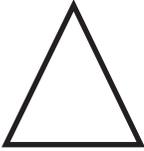
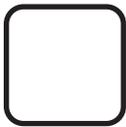


1 - 2

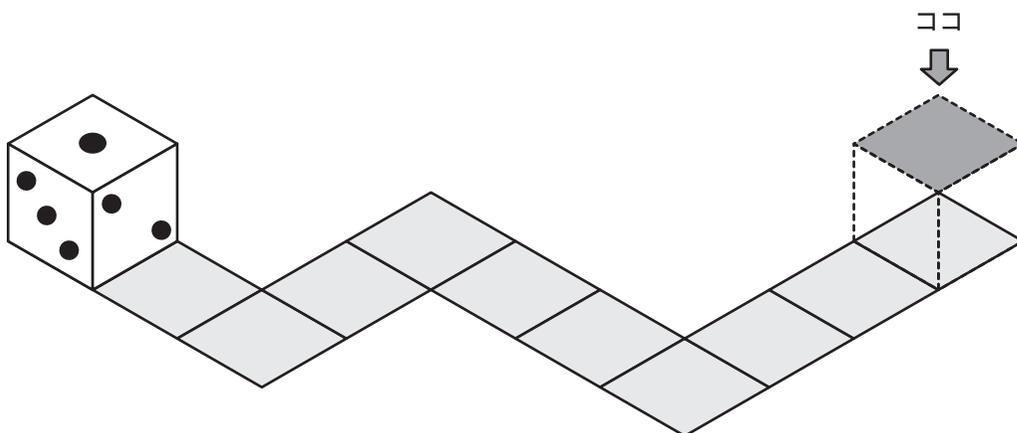
想像力の泉

1 下の図にかくれている形をすべて^{えら}選びなさい。



ア 	イ 	ウ 	エ 	オ 
カ 	キ 	ク 	ケ 	コ 

2 サイコロを図のように^{ころ}転がしていくと、^{さいご}最後に上の面にくる数は何ですか。



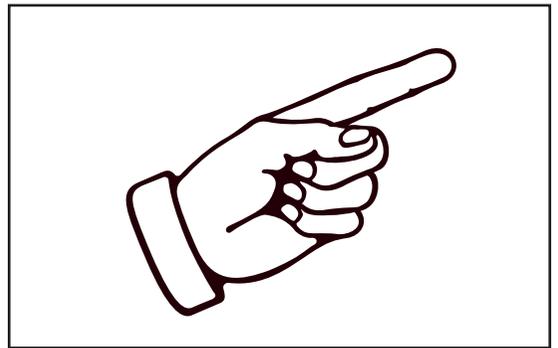
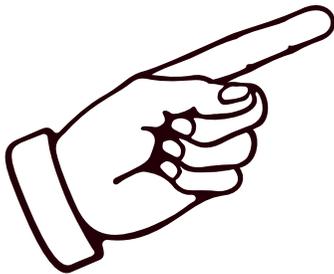
1 - 3

思考力の庭

- 1 次の計算式が成り立つように、^な に +、-、×、÷ の記号を入れなさい。このとき、^{きごう} () を使ったり、同じ記号を何回使ってもかまいません。

$$4 \square 6 \square 3 \square 2 = 10$$

- 2 ^{まちが} 間違いを1つさがし、右の絵に ^を をつけなさい。



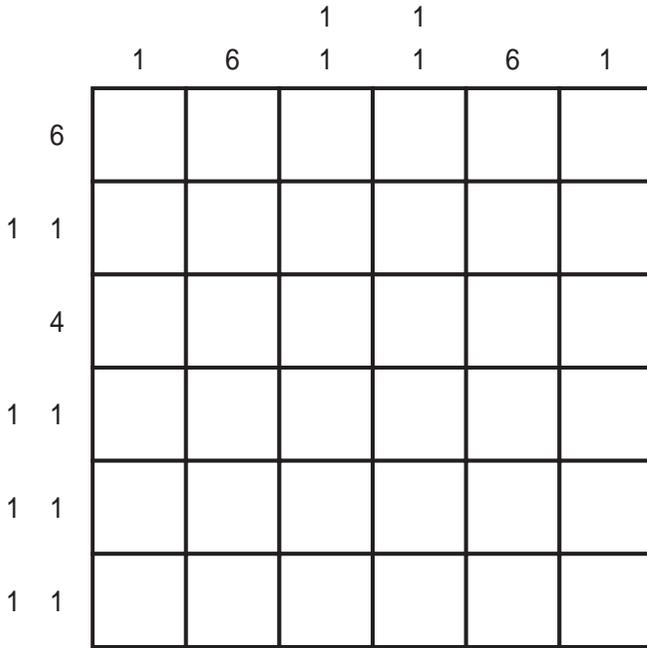
- 3 タテ・ヨコ・ナナメのいずれの数も足しても15になるように、1~9の数を
入れて^{まほうじん}魔法陣^{かんせい}を完成させなさい。

	9	
6		8

1 - 4

集中力の海

1 ルールにしたがってマス目に色をつけ、^{かんせい}絵を完成させなさい。

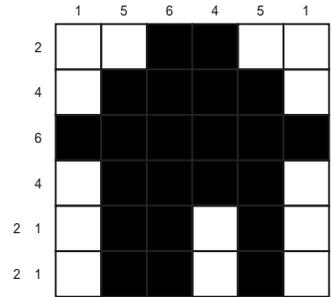


ルール

数字は連続して色をつけるマス目(黒マス)の数です。ただし、黒マスの場所まではわかりません。

数字がいくつもある場合、それぞれの黒マスの間には、色をつけないマス目(白マス)が必ず1つは入ります。ただし、白マスの場所まではわかりません。

例



2 左の立体と同じものを右に^か描きなさい。

